

TELEPORTÁCI

UNESENÍ

OTO ROZLEPIL OSPALÉ VIEČKA AKO PRVÝ. NEZOBÚDZAL SA VŠAK DOMA, PRIKRYTÝ SVOJOU MÄKUČKOU PERINOU S MOTÍVOM ZLOBRA. NAMIESTO TOHO HO CHLADILA DLÁŽKA Z MATERIÁLU, KTORÝ NIKDY PREDTÝM NECÍTIL. ČUDESNÝ MIX ŽELEZA A DRAHOKAMU. ZO STENY NAŇHO ZVLÁŠTNE SVIETIACE OBRAZCE KRIČALI, ŽE JE NA NEZNÁMOM MIESTE. MAL POCIT, AKOBY BOLA CELÁ MIESTNOSŤ V POHYBE.



- 0: Táňa! Táňa, vstávaj!
- T: Mhmmm...
- 0: Táňa, asi nás uniesli! Vstávaj!
- T: Nevymýšľaj si a choď ešte spať. Ešte päť minút...
- 0: Táňa, ja si nevymýšľam, veď otvor oči!

1. kapitola

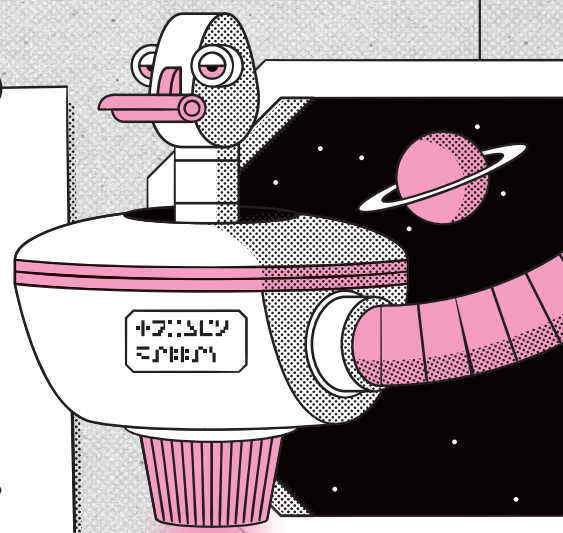
ROBO-PŠTROS

KEĎ SA TÁŇA PREBRALA, TIEŽ BOLA V ŠOKU.

- T: Kde to sme?
- O: Nevieť na isto. Podľa mňa sme v tej vesmírnej lodi, ktorá priletela k soche.
- T: A všetky dvere sú zaheslované?
- O: Áno. Už som ich skúšal. Tie heslá neprelomíme.
- T: No a neskúsime sa teleportovať preč?
- O: To nepôjde. Teleport nám asi zobrali mimozemšťania...
- T: Mimozemšťania? Stále mi nejde do hlavy, ako je možné, že pštrosy sú mimozemšťania.

VTOM ČOSI ZARACHOTILO V ROHU MIESTNOSTI: „SKRRRRR KIK KIK KIK!“. TÁŇA S OTOM SPOZORNELI, PRIPRAVENÍ VZIAŤ NOHY NA PLECIA, HOČI NEVEDELI, KAM BY VLASTNE UTEKALI.

- T: Matka zem! Čo to je?
- O: Táňa? Toto je už štvrtý diel Teleportákov o robotoch a pštrosoch. Čo to asi bude?
- T: Robo-pštros?
- O: Ale rozpráva inak. Mimozemsky.
- T: Uuu, mimozemský Robo-pštros! Myslíš, že ho vieme ovládať tak, ako tých od strýka Binga?
- O: Môžeme sa o to určite pokúsiť.



CRACK

CRASH

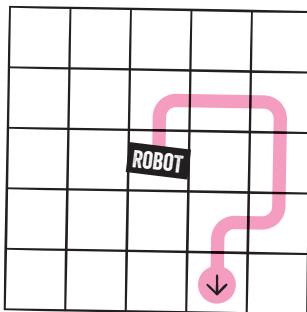
Pokračuj
na úlohu č.1

1. Úloha

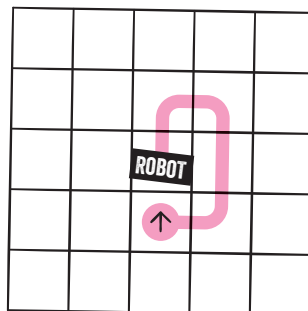
MIMOZEMŠTINA

MIMOZEMSKÝ ROBOT POZNÁ PRÍKAZY ,  A . OTO SKÚŠAL ZADÁVAŤ RÔZNE PROGRAMY A ROBOT SA PODĽA NICH POHOL TAKTO:

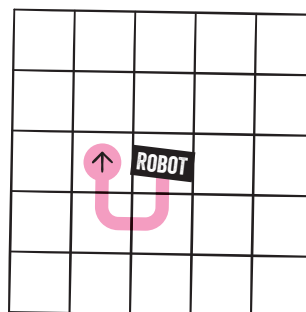
Program 1



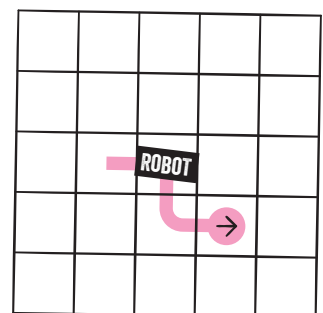
Program 2



Program 3



Program 4



Poznámka:

ROBOT VŽDY ZAČÍNA V STREDE, OTOČENÝ NAHOR

PRE KAŽDÝ MIMOZEMSKÝ PRÍKAZ NAPIŠTE, ČO ROBÍ V POZEMŠTINE (POUŽÍVAJÚC , , )

Mimozemské příkazy:

Mimozemský příkaz:	Čo príkaz znamená v pozemštine:
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐

Príkazy pre robota:

Pozemský príkaz:	Príkaz pre robota v mimozemštině:
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

KAŽDÝ POZEMSKÝ PRÍKAZ NAPIŠTE POMOCOU MIMOZEMSKÝCH. T.J. NÁJDITE TAKÚ SÉRIU MIMOZEMSKÝCH PRÍKAZOV, PO VYKONANÍ KTOREJ BUDE ROBOT POSUNUTÝ O JEDNO POLÍČKO, TAKÚ, PO KTOREJ BUDE OTOČENÝ DOPRAVA A TAKÚ, PO KTOREJ BUDE OTOČENÝ DOĽAVA.

PAMÄŤOVÝ MODUL

OTO SI UTREL KVAPKU POTU, KTORÁ SA PRÁVE CHYSTALA SPADNÚŤ Z JEHO ČELA. RÁD SI O SEBE MYSLEL, ŽE JE TECHNICKÝ TYP, NO HRABAŤ SA V KÁBLIKOCH MIMOZEMSKÉHO ROBOTA BOLA MIMOZEMSKY ŤAŽKÁ ROBOTA.

- **T:** Tak ako, braček?
- **O:** Vyzerá, že to bude fungovať... práve... teraz!
- **R:** Robo-pštros s pamäťovým modulom k vašim službám!
- **T:** Uuu, tento má aj pamäťový modul.
- **O:** Robo-pštros, aká je tvoja najkrajšia spomienka?
- **R:** Skrr! Keď som zistil, že bryndza je vybrané slovo po R. Kik!

KÝM SA OTO ROZPRÁVAL S ROBO-PŠTROSOM O VYBRANÝCH SLOVÁCH V SLOVENČINE, TÁŇA NEZAHÁĽALA. PRESKÚMALA MIESTNOSŤ, V KTOREJ SA NACHÁDZALI. VŠIMLA SI, ŽE KEĎ SA POSTAVÍ NA ŠPIČKY, VIE RUKOU DOSIAHNUŤ NA OTVOR LUBOVOĽNEJ Z VENTILAČNÝCH ŠACHT. ŠACHTY VŠAK BOLI RÔZNYCH DĹŽOK A TVAROV.

- **T:** Aha, možno sa odtiaľto vieme dostať cez jednu z týchto šacht!
- **R:** Skrr! Skúste tú najdlhšiu! Kik!

Pokračuj
na úlohu č.2

2. Úloha

ŠACHTA

TELEPORTÁCI ZISTILI, ŽE ROBO-PŠTROS SI VĎAKA PAMÄTOVÉMU MODULU VIE PAMÄTAŤ JEDNO ČÍSLO, KTORÉ JE MOŽNÉ MENIŤ. VĎAKA TOMU MÔŽU TELEPORTÁCI NA OVLÁDANIE ROBO-PŠTROSU POUŽÍVAŤ **NOVÉ PRÍKAZY**:

Príkazy:



Robo-pštros zväčší číslo, ktoré si pamätá, o 1.



Robo-pštros zmenší číslo, ktoré si pamätá, o 1.



Robo-pštros zopakuje príkazy v zátvorke za príkazom [opakuj pamätkrát] toľkokrát, ktoré číslo si pamätá (napr. trikrát, ak si pamätá číslo 3).

TÁŇA NAVRHLA NA ZISŤOVANIE DĹŽKY ŠACHT POUŽIŤ ROBO-PŠTROS. TELEPORTÁCI VEDIA DĹŽKU ŠACHTY ZISTIŤ TAK, ŽE VYTVORIA PROGRAM, S KTORÝM BUDÚ DOOKOLA ROBO-PŠTROSU POSIELAŤ DO ŠACHT A ZVYŠOVAŤ ČÍSLO, KTORÉ SI PAMÄTÁ, AŽ KÝM ROBOT NEDÔJDE NA KONIEC ŠACHTY. POTOM SI MÔŽU JEDNODUCHO POZRIEŤ, AKÉ ČÍSLO MÁ ROBO-PŠTROS ZAPAMÄTANÉ.

Pre úplne rovnú šachtu by taký program mohol vyzeráť napríklad takto:

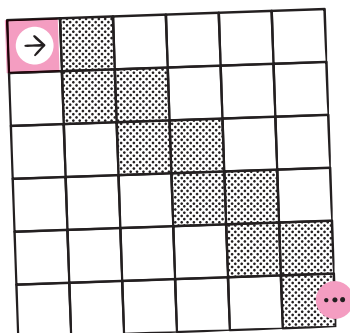


Poznámka:

SKÚS SI TENTO PROGRAM NA ROVNEJ ŠACHTE!

TÁŇA PRESKÚMALA VENTILAČNÉ ŠACHTY, KTORÉ BOLO VIDIEŤ NA STROPE. ZISTILA, ŽE VYZERAJÚ TAKTO. PRE KAŽDÚ ZO ŠACHT VYTVORTE ODOBNÝ PROGRAM, KTORÝM MÔŽU SÚRODENCI ZISTIŤ JEJ DĹŽKU.

Šachta č.1



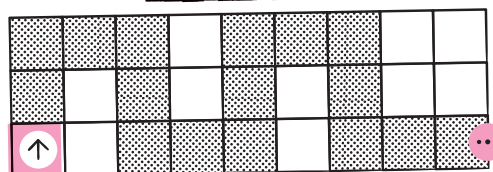
Program:

Šachta č.2



Program:

Šachta č.3



Program:

3. kapitola

DVERE DO RCVC

TÁŇA A OTO SA KÚSOK PO KÚSKU PLAZILI ÚZKOU ŠACHTOU. ROBO-PŠTROSA ÚZKOSŤ ANI ZÁPACH ŠACHTY NEOBMEDZOVALI A VESELO SI LEVITOVAL V TESNOM ZÁVESE ZA TELEPORTÁKMI.

T: Toto je najhoršia šachta, v ktorej sme sa kedy plazili.

O: A najhorší smrad, aký sme kedy cítili.

T: Tak to si nie som celkom istá. Ty vieš tiež niekedy poriadne...

O: Myslíš, že od nás mimozemšťania niečo chcú?

TÁŇA NEDOSTALA ČAS NA PREMYSLENIE SI ODPOVEDE. ŠACHTA SA PRÁVE POD ICH VÁHOU PREPADLA A SÚRODENCI S ROBOTOM DOPADLI NA NEPRÍJEMNE TVRDÚ PODLAHU. PREPADLI SA DO MIESTNOSTI S VIACERÝMI DVERAMI A NÁPISMI. TIE BY BOLÍ NÁPOMOCNÉ, AK BY NEBOLI V MIMOZEMŠTINE.

T: Poďme do náhodných dverí!

O: No určite. Čo keď niektorý z tých nápisov je „Hladomorňa“? Alebo niečo horšie: „Výrobňa havajskej pizze“?

T: Fujky. To by som sa stavila, že je mimozemský vynález. Máš teda lepší nápad?

O: Robo-pštros?

R: Robo-pštros k vašim službám!

O: Čo sa tam píše?

R: Čítam: Relaxačné pieskovisko, Laserové laboratórium, Výrobňa havajskej pizze, RCVC: Riadiace centrum pre vesmírne cestovanie (chránené nebezpečným labyrintom).

→
Pokračuj
na úlohu č.3



NEBEZPEČNÝ LABYRINT

||7|| 475||: 577 ||5||

TÁŇA A OTO SA ROZHODLI DOSTAŤ DO RIADIACEHO CENTRA PRE VESMÍRNE CESTOVANIE. RCVC JE CHRÁNENNÉ NEBEZPEČNÝM LABYRINTOM. AJ PRETO SA TELEPORTÁCI ROZHODLI DOŇ POSLAŤ NAJPRV ROBO-PŠTROS.

LABYRINT MÁ NIEKOĽKO ČASTÍ. PRE KAŽDÚ Z NICH VYTVOŘTE PROGRAM, KTORÝ DOSTANE ROBO-PŠTROS ZO ZAČIATOČNÉHO NA **POLÍČKO X**. NEZABUDNITE PRI TOM VYUŽÍVAŤ VŠETKY PRÍKAZY, KTORÉ UŽ ROBO-PŠTROS VIE!

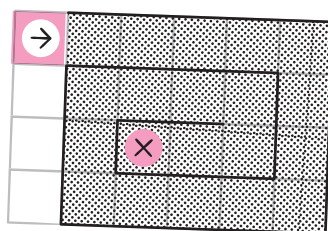
Príkazy, ktoré Robo-Pštros už vie:



Poznámka:

PRE KAŽDÚ Z ČASTÍ NEBEZPEČNÉHO LABYRINTU SI MÔŽETE ZVOĽIŤ, AKÉ ČÍSLO CHCETE, ABY SI ROBO-PŠTROS PAMÁTAL NA ZAČIATKU.

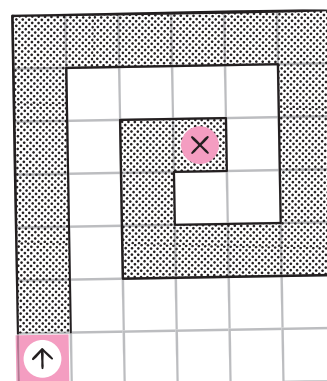
Labyrint č.1



Robot si pamätá číslo: ____

Príkaz:

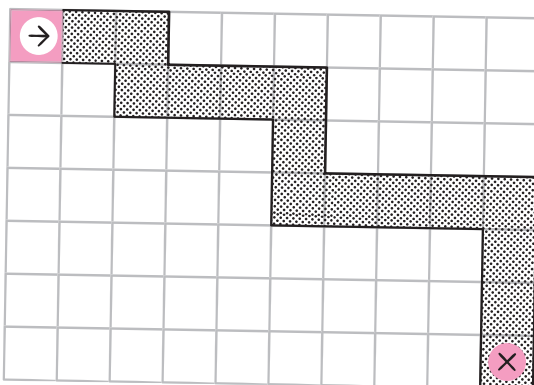
Labyrint č.2



Robot si pamätá číslo: ____

Príkaz:

Labyrint č.3

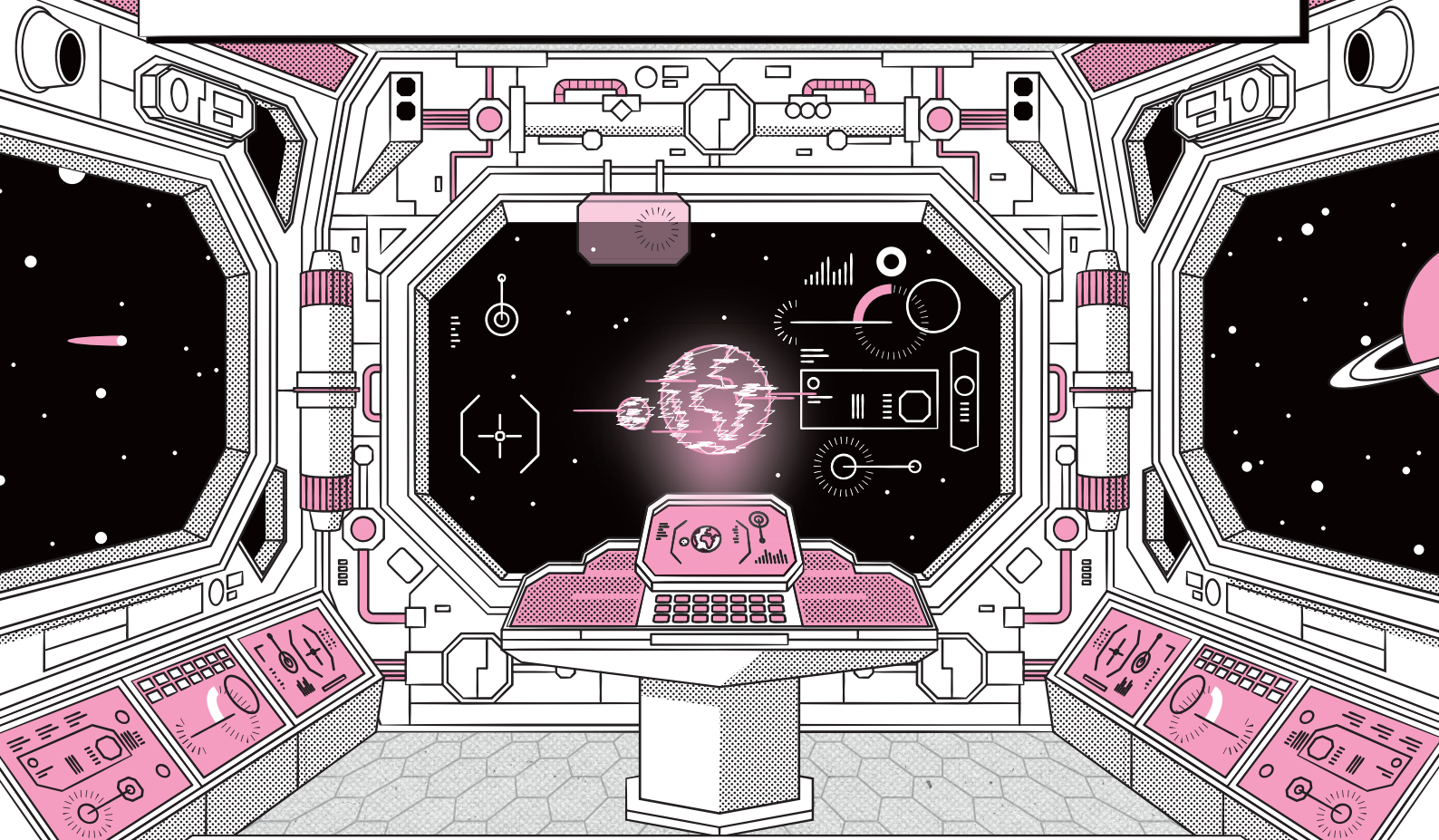


Robot si pamätá číslo: ____

Príkaz:

PO ČOM PŠTROSY TÚŽIA

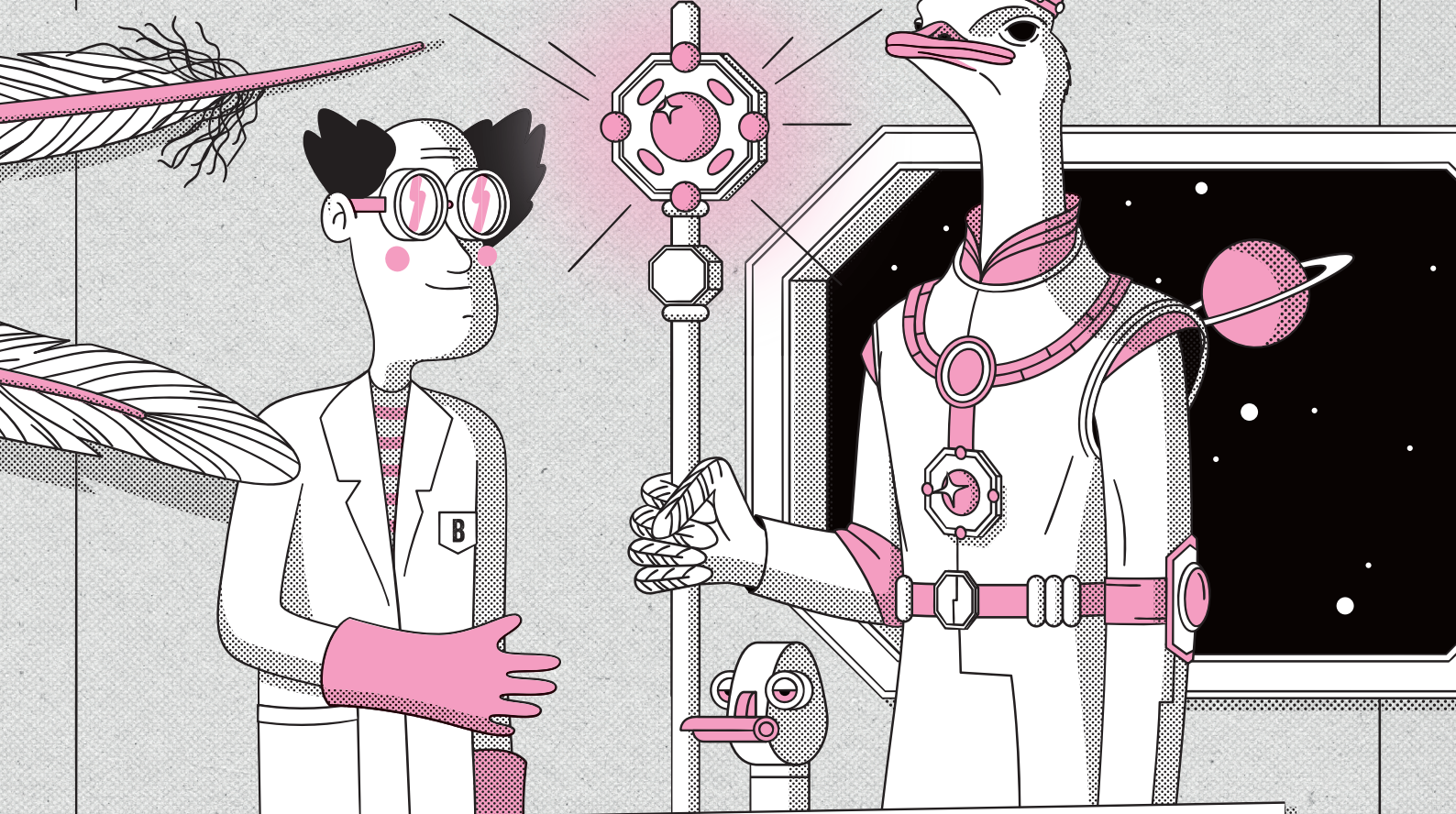
RIADIACE CENTRUM BOLA ZATIAĽ NAJVÄČŠIA Z MIESTNOSTÍ, V KTORÝCH SA TÁŇA S OTOM OCITLI. VŠADE SAMÉ PANELEY, TLAČIDLÁ, KONTROLKY A NÁPISY. TENTORAZ VŠAK BOLO NIEČO INÉ. NEBOLI TU TOTIŽ SAMI.



VSTREDE MIESTNOSTI STÁL VYSOKÝ OPERENEC V ŽIARIVEJ RÓBE. VYZERAL, ŽE MEDZI OSTATNÝMI OPERENCAMI NIEČO ZNAMENAL. „TO VYZERÁ AKO KRÁĽ PŠTROSOV!“ POMYSLEL SI OTO.

AS KRÁĽOM PŠTROSOV PRÁVE KONVERZOVAL...

PO ČOM PŠTROS UŽIA



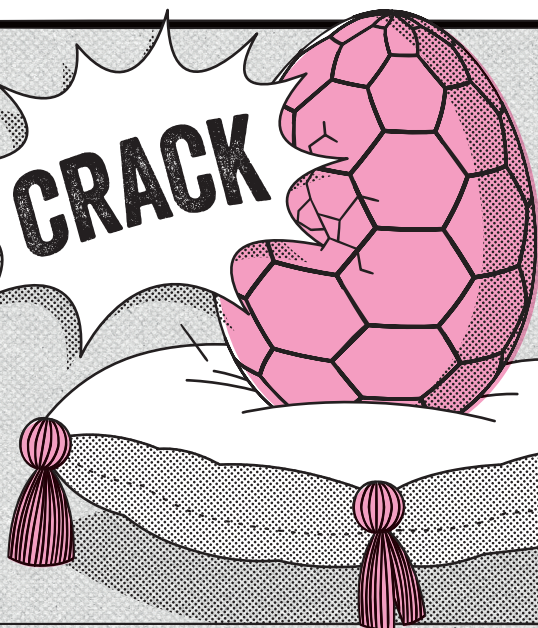
- **T+O:** Strýko Bing?!
- **SB:** Panenka skákavá! Ako ste sa sem dostali, decká??
- **T+O:** Uniesli nás! Aj teba?
- **SB:** Veru tak, snažím sa tomuto nelietavému vtákovi vysvetliť, že ma má poslať na Zem, ale nerozumie mi.
- **O:** Ale to nie je problém! Robo-pštros! Prekladaj!
- **R:** Robo-pštros k vašim prekladateľským službám.
- **K:** Skrííí skrííí skrrrrrr skrííí.
- **R:** Prekladám: Dajte nám teleport, pozemšťania, a budete vypustení.
- **SB:** A to kvôli tomu ste nás sledovali a unášali? Stačilo pekne poprosiť. Jeden nový mám dokonca v taške!
-

PO ČOM PŠTROSY TÚŽIA

PŠTROSY SA PO VYRIEŠENÍ NEDOROZUMENIA VRÁTILI NA MARS. KRÁĽ PŠTROSOV SA SO STRÝKOM BINGOM DOHODOL, ŽE ICH NAUČÍ VYRÁBAŤ SI VLASTNÉ TELEPORTY. A ONI MU NA OPLÁTKU DOVOLIA REALIZOVAŤ VÝSKUM NA ICH PLANÉTE.

NO A TÁŇA S OTOM? TÍ SÚ RADI, ŽE KONEČNE SPIA VO SVOJEJ MÄKEJ POSTELI. VEDĽA NICH LEŽÍ VAJCE, KTORÉ DOSTALI NA ZNAK PRIATEĽSTVA OD KRÁĽA PŠTROSOV. A PRÁVE V TOMTO MOMENTE SA Z NEHO ZAČALO NIEČO LIAHNUŤ...

CRACK



gamifactory

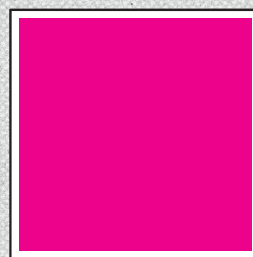


MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VÝSKUMU,
VÝVOJA A MLÁDEŽE
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Herný a naratívny dizajn: Erik Novák
Ilustrácie a grafický dizajn: Tomáš Galajda
Produkcia a editácia: Jakub Žaludko
Jazyková korektúra: Ivana Cingelová

Viac vzdelávacích hier nájdete na
www.gamifactory.eu

Vydalo Impact Games v roku 2025



tu nájdete
správne
odpovede